**SPLOŠNA PRAVILA**

**Žrebanje skupin bo opravljeno predhodno, na sestanku predstavnikov KS.**

**Skupini za nogomet in odbojko sta enaki.**

1. **Skupina: 1, 2, 3**
2. **Skupina: 4, 5, 6,**

**Zaporedje tekem:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NOGOMET** | **ODBOJKA** |
| **1 : 2** | **4:5** |
| **4 : 5** | **1:2** |
| **3 : poraženec** | **6 : poraženec** |
| **6 : poraženec** | **3 : poraženec** |
| **3 : zmagovalec** | **6 : zmagovalec** |
| **6 : zmagovalec** | **3 : zmagovalec** |
| **Za 3. mesto** | **Za 3. mesto** |
| **Za 1. mesto** | **Za 1. mesto** |

**Vlečenje vrvi poteka na izpadanje.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **kolo** | 1. **kolo** | 1. **kolo** |
| 1:2 | 3: zmagovalec (1:2) | Poraženca 2. kola |
| 4:5 | 6 : zmagovalec (4:5) | Zmagovalca 2. kola |

**V primeru, da vse vasi ne bodo imele svojih ekip, bomo na sestanku prilagodili pravila glede na število prijavljenih ekip (vasi).**

**VLEČENJE VRVI**

- ekipo sestavlja 6 tekmovalcev iste vasi, od tega morata biti v ekipi najmanj dve ženski.

- ekipo za tekmovanje mladine sestavlja 6 tekmovalcev (osnovnošolcev, če je mogoče iz različnih razredov) in sicer 3 fanti +3 dekleta

- tekmovalni prostor je razdeljen z glavno črto, in na vsako stran z mejno črto, ki je oddaljena od glavne črte 1,6,metra.

- ob pričetku vleka mora biti srednja oznaka vrvi točno nad srednjo črto

- prvi tekmovalec ekipe mora držati vrv za oznako, ki je oddaljena 1,6 m od srednje oznake

- tekmovalec (sidraš) si ne sme vrvi oviti okoli roke ali okoli sebe, kar velja tudi za ostale tekmovalce,

- prav tako tekmovalci ne smejo namenoma padati, sedeti ali se z rokami naslanjati na tla

- vlek se prične po sodnikovih ukazih:

* napni vrv
* sledi usklajevanje s srednjo oznako in glavno črto
* pozor in po znaku s piščalko se vlek prične

- vlek se končan, ko ena od ekip s srednjo oznako na vrvi doseže svojo stransko črto, kar označi sodnik s piščalko

- če po dveh minutah vleka ne uspe nobeni ekipi potegniti do stranske črte, sodnik dvoboj s piščalko prekine in presodi, na kateri strani je sredinska oznaka ter tako določi zmagovalca vleka

- za zmagovalca tekme se šteje ekipa, ki je zmagala v dveh vlekih s tem da se strani zamenjata

- kadar se izvaja tretji vlek sodnik izvede žreb za stran

**NOGOMET**

* ekipo sestavlja 6 igralcev v polju (vratar + 5 igralcev) ter neomejeno število rezervnih igralcev
* igra se 2 x 10 minut
* namerno vrnjene žoge vratar ne sme prijeti z roko,
* rumeni karton pomeni izključitev za 1 minuto, rumeni karton pomeni izključitev igralca, po 1 minuti ga nadomesti drug igralec
* igra se v dveh skupinah po 3, zmagovalca skupine igrata za 1. mesto, drugo uvrščena v skupinah pa za 3. mesto.
* V primeru enakega števila točk v skupinskem delu tekmovanja se najprej gleda medsebojno srečanje (za prednost se streljajo penali), nato gol razlika, nato več doseženih golov

**ODBOJKA**

* Ekipo sestavljajo 4 igralci, od tega morata biti v ekipi ves čas najmanj dve ženski
* Igra se po pravilih dvoranske odbojke
* Igra se na en niz do 25, finale se igra na dva dobljena niza do 15.